PERFIL FICTICIO · DEMOSTRACIÓN

Santiago Vega

Diseñador de producto digital

Buenos Aires, Argentina
santiago.vega@example.com



Transformo problemas complejos en experiencias digitales claras. Combino investigación, diseño de interfaces y sistemas de diseño para conectar las necesidades de las personas con los objetivos de cada producto.

Experiencia profesional

Product Designer Senior
2023 — Actualidad

Nexo Studio

Lidero el diseño de productos digitales desde la investigación hasta la entrega a desarrollo. Facilito talleres, valido prototipos y mantengo el sistema de diseño junto al equipo de ingeniería.

UX/UI Designer
2020 — 2023

Órbita Digital

Diseñé flujos de incorporación y experiencias de ecommerce. Realicé entrevistas, pruebas de usabilidad y documentación de componentes accesibles.

Diseñador independiente
2018 — 2020

Proyectos de identidad y web

Desarrollé identidades visuales y sitios para emprendimientos culturales. Acompañé a clientes desde la definición del problema hasta la implementación.

Formación

Diseño Gráfico

Universidad de Buenos Aires · 2014 — 2019

Formación universitaria en comunicación visual, tipografía, identidad y diseño de sistemas.

Especialización en UX e investigación

Formación independiente · 2020 — 2021

Entrevistas, síntesis de hallazgos, arquitectura de información y evaluación de usabilidad.

Accesibilidad y sistemas de diseño

Formación continua · 2022

Patrones accesibles, documentación de componentes y colaboración entre diseño y desarrollo.

PERFIL FICTICIO · DEMOSTRACIÓN

Proyectos seleccionados

Tres proyectos conceptuales del perfil ficticio. No son trabajos de una persona real.

Luma / Producto digital · Salud

Menos pasos. Más cuidado.

Rediseño conceptual de una aplicación para reservar consultas médicas.

Rol: Investigación UX, flujos, prototipado y UI.

Desafío: Ordenar la búsqueda de profesionales y simplificar la reserva de una consulta.

Proceso: Entrevistas exploratorias, mapa de recorrido, arquitectura de información y pruebas de prototipos.

Entregables: Flujo de búsqueda y reserva, prototipo interactivo y biblioteca de componentes.

Sur / Experiencia web · Cultura

La cultura encuentra su lugar.

Plataforma conceptual para descubrir actividades de espacios culturales independientes.

Rol: Dirección visual, experiencia web y diseño responsive.

Desafío: Hacer visible una programación dispersa y ayudar a descubrir actividades por interés.

Proceso: Relevamiento de contenidos, definición de categorías y prototipos para escritorio y móvil.

Entregables: Agenda visual, fichas de actividades y una experiencia responsive.

Prisma / Sistema de diseño · B2B

Un lenguaje. Muchas posibilidades.

Sistema de diseño conceptual para un producto de gestión de equipos.

Rol: Auditoría UI, arquitectura de componentes y documentación.

Desafío: Unificar patrones inconsistentes y facilitar la colaboración con desarrollo.

Proceso: Inventario de interfaces, definición de tokens, variantes y estados de componentes.

Entregables: Biblioteca en Figma, tokens semánticos y documentación de uso.

Habilidades, herramientas e idiomas

Investigación UX · Diseño de interfaces · Prototipado · Sistemas de diseño · Accesibilidad · Comunicación visual

Figma · FigJam · Illustrator · HTML y CSS básicos

Español nativo · Inglés B2

Escuchar antes de diseñar. Prototipar para aprender. Construir sistemas que puedan crecer.

Perfil, trayectoria, organizaciones empleadoras y proyectos ficticios creados para esta demostración. La fotografía es una persona sintética generada con ChatGPT. No representa una candidatura real.